**Python 프로그래밍 과제**

**개인 정보**

|  |  |
| --- | --- |
| 과제번호(과제제출시스템 상의 일련번호) | *19* |
| 제출자 학번 | *201814039* |
| 제출자 성명 | *주동석* |
| 소속학과 | *IT융합자율학부* |
| 학년 | *1* |
| 제출 의무일 | *2018. 11. 15* |
| 실제 제출일 | *2018. 11. 15* |

**평가 항목**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 항목 | 만점 | 점수 |
| 제출일 관련 점수 | 2 |  |
| 원하는 결과가 출력되나? | 2 |  |
| 프로그램 코드가 문제의 논리에 맞게 구성되었나? | 5 |  |
| 문제 해결 방법이 바람직한가?(평가참고항목 문제해결방법에 따라 점수부여) | 4 |  |
| 프로그램 코드가 읽기 쉬운 형태로 잘 구성되어 있나? (변수 이름, 들여쓰기, 주석등) | 2 |  |
| 과제 제출 양식을 잘 맞추었나? | 3 |  |
| 해결하기 어려웠던 부분에 대한 설명이 잘 되어있나? (어려웠던 부분이 없었던 경우, 이를 명시.) | 2 |  |
|  | 20 |  |

**평가 참고 항목(해당 칸에 표기하시오)**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 자신이 판단한 문제 난이도 | | 상 | 중0 | | 하 |
| 문제 해결에 투여한 시간 | | 30분 | | | |
| 문제해결 방법(해당 사항에 0표 한다.) | 책을 참고하여 혼자서 해결 | 0 | | 4점 | |
| 인터넷을 참고하여 혼자서 해결 |  | | 4점 | |
| ( )의 지도를 받은 후 스스로 해결[[1]](#footnote-1) |  | | 4점 | |
| 타인(친구, 선배, 인터넷)의 코드를 복사 또는 조금 수정(모든 항목 0점처리되어 과제 점수가 0점이 됨) |  | | 0점 | |

느낀 점

과제 19를 하며 클래스 상속에 대해 알게 되었다.

클래스 명 뒤 괄호에 부모 클래스를 넣음으로써 부모 클래스에 있는 변수와 메소드를 사용할 수 있게 되었다. 다중 상속을 통해 부모 클래스를 여러 개 가질 수 있다는 것 또한 알게 되었다.

Shape라는 부모 클래스를 만들고 자식으로 원, 삼각형, 사각형을 만들어 Shape가 가지고 있는 area(), perimeter()을 재정의 해 자식 클래스에 맞게 사용할 수 있었다.

주의해야 할 점은 상속받은 자식 클래스는 부모 클래스가 가지고 있는 변수와 메소드를 사용할 수 있지만 부모 클래스는 자식이 가지고 있는 변수와 메소드를 사용할 수 없었다.

도형과 그 종류와 같이 여러 클래스가 중복되는 하나의 속성으로 귀결되어 메소드들을 합칠 수 있을 때 유용하게 응용할 수 있을 것 같다.

1. 지도해 준 사람의 이름을 명기할 것, 이름이 없는데 유사한 코드이면 복사로 간주 [↑](#footnote-ref-1)